# Daemonis

# 기획서

|  |  |
| --- | --- |
| 학번 | 이름 |
| 17122417 | 이경준 (팀장) |
| 17122116 | 김연찬 |
| 17122037 | 권범수 |
| 17122579 | 정범균 (휴학) |

**팀원**

# **목차**

# **게임 개요**

* 1. **제목**
  2. **플랫폼**
  3. **장르**
  4. **기획 의도**
  5. **재미 요소**

# **게임 소개**

* 1. **시나리오**
     1. 배경
     2. 메인 스토리
     3. 엔딩
     4. 인베이드 게이트
  2. **기본 컨셉**
     1. 그래픽
     2. 플레이
     3. 사운드

# **세부 기획**

* 1. **그래픽**
  2. **플레이**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **작성일** | 2022. 04. 05 | **작성자** | 이 경 준 | **프로젝트명** | Daemonis |
| **목차명** | 게임 개요 | | **부제목** | 없음 | |

**게임 기본 개요**

**1. 제목**

* Daemonis

**2. 플랫폼**

* 모바일 ( 안드로이드 / IOS )

**3. 장르**

* 2D 핵앤슬래시 RPG

**4. 기획 의도**

* 디아블로, 패스오브 엑자일 등 유명 핵앤슬래시 장르의 게임성을 토대로 아기자기한 2D 도트그래픽을 이용한 어렵지 않고 쉽게 즐길 수 있는 핵앤슬래시 RPG 제작